|  |
| --- |
| , RD Dep. |
| Практическое задание  NET.C#.05 Инакапсуляция данных и методов |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| REVISION HISTORY | | | | | |
| Ver. | Description of Change | Author | Date | Approved | |
| Name | Effective Date |
| 1.0 | Initial version | Анжелика Кравчук |  |  |  |
| 1.1 | Review and corrections. | Владимир Тихон |  |  |  |
| 1.2 | Added detailed description | Oleg Yanushin |  |  |  |

**Задание «Вектор».**

* Разработать класс «вектор» для работы с трехмерными векторами.
* Перегрузить для класса операции, допустимые для работы с трехмерными векторами.
* Создать unit-тесты для тестирования разработанных методов.
* В качестве UI-интерфейса использовать консольное приложение с интерфейсом командной строки, WinForms или WPF-приложение.

**Важно (!):**

* Вектор задаётся одной точкой, то есть он с началом в начале координат.
* Нельзя изменять координаты вектора после создания «вектора».
* Тип «вектор» не должен ничего выводить на «экран» и ничего считывать с «экрана».
* Тип «вектор» должен корректно переопределить метод для формирования строкого представления «вектора».
* Обязательно должны быть «приглашения для ввода», и отображение результата, так чтобы пользователю было понятно, что отображается.
  1. Без очепяток!
* Убрать подключение пространств имён, которые не используются в коде.
* Убрать «сборки» из Reference, которые не испозуются в приложении.

**Дополнительное задание «Многочлен».**

* Разработать класс «многочлен» для работы с многочленами от одной переменной.
* Перегрузить для класса операции, допустимые для работы с многочленами.
* Создать unit-тесты для тестирования разработанных методов.
* В качестве UI-интерфейса использовать консольное приложение с интерфейсом командной строки, WinForms или WPF-приложение.